Metodologia e desenvolvimento

O trabalho tem como objetivo resolver problemas comuns presentes no momento da organização de jogos de futebol, como listagem de jogadores, separação de times e procura de jogos. Foi escolhido um projeto em Web, devido a facilidade que os usuários terão comparado a outras formas de aplicação.

Os dados apresentados foram coletados por meio de entrevista com organizadores de jogos semanais de futebol. Será utilizado o MySQL como banco de dados, por ter uma estrutura de dados relacional, junto a ele utilizaremos também o JavaScript junto com Node.js, por ser uma base para o desenvolvimento Web.

JavaScript é uma linguagem de programação que foi criada por meados de 1995 e é uma das bases do tripé para o desenvolvimento web, que são os sites em que estamos acostumados a navegar durante o nosso dia-a-dia. Ela possui três características principais que são: **Alta performance, Multiplataforma e Multiparadigma.**

Banco de dados é uma coleção de dados, organizados em tabelas, referentes a um assunto ou propósito específico, com o objetivo de organizar os dados de modo a tornar a vida do usuário do negócio em questão mais prática, precisa, rápida e confiável.

O MySQL é um servidor e gerenciador de banco de dados (SGBD) relacional, de licença dupla (sendo uma delas de software livre), projetado inicialmente para trabalhar com aplicações de pequeno e médio portes, mas hoje atendendo a aplicações de grande porte e com mais vantagens do que seus concorrentes. Possui todas as características que um banco de dados de grande porte precisa, sendo reconhecido por algumas entidades como o banco de dados open source com maior capacidade para concorrer com programas similares de código fechado, tais como SQL Server (da Microsoft) e Oracle. (MILANI. A. MySQL – Guia do Programador. Paraná: Novatec: 2007. p. 22)

O Node.js é uma plataforma altamente escalável e de baixo nível. Nele, se programa diretamente com diversos protocolos de rede e internet, ou utilizando bibliotecas que acessam diversos recursos do sistema operacional. Para programar em Node.js, basta dominar a linguagem JavaScript. (PEREIRA. R. C. Construindo APIs REST com Node.j. São Paulo: Casa do Código: 2016. p. 6).

